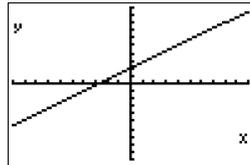


Funktionen zeichnen mit TI-82 STATS

- Wir wollen den Graph der Funktion $f: y = \frac{3x}{4} + 2$ zeichnen.
- [Y=] $3X/4+2$ (die Variable x geben Sie mit der Taste [X,T,θ,n] ein)
- [GRAPH]
- Den Bildausschnitt können Sie mit [WINDOW] oder mit [ZOOM] ändern:

```

Plot1 Plot2 Plot3
Y1=3X/4+2
Y2=
Y3=
Y4=
Y5=
Y6=
Y7=
    
```



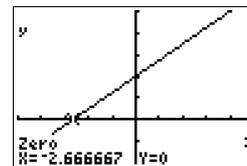
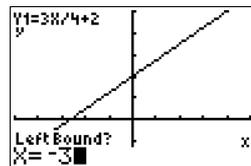
```

WINDOW
Xmin=-5
Xmax=5
Xscl=1
Ymin=-2
Ymax=5
Yscl=1
Xres=
    
```

- Berechnung der Nullstelle: [2nd] [CALC] → 2: zero
- Geben Sie die obere und untere Grenze des Intervalls ein, in dem die Nullstelle liegt. Die Abfrage *Guess?* können Sie auch überspringen. Nach dem Bestätigen mit [Enter] berechnet der Rechner die Nullstelle.

```

2nd [CALC]
1:value
2:zero
3:minimum
4:maximum
5:intersect
6:dy/dx
7:∫f(x)dx
    
```



- Wir zeichnen noch eine zweite Funktion $g: y = x^2 - 2x - 1$. Wenn Sie den Cursor auf = setzen, können Sie die Anzeige von Funktionen ein- und ausschalten.
- Mit [2nd] [CALC] → 5: intersect berechnen Sie den Schnittpunkt der beiden Graphen (erste Kurve, zweite Kurve und ev. Schätzwert eingeben)

```

Plot1 Plot2 Plot3
Y1=3X/4+2
Y2=X^2-2X-1
Y3=
Y4=
Y5=
Y6=
Y7=
    
```

```

2nd [CALC]
1:value
2:zero
3:minimum
4:maximum
5:intersect
6:dy/dx
7:∫f(x)dx
    
```

